



Torneio de
CAMPEÕES

Vale de Cambra ♡ Mais Desporto





HÓQUEI PATINS

TORNEIO

REGULAMENTO TORNEIO

VALE DE CAMBRA, TORNEIO DE CAMPEÕES

Este torneio para além de pretender dinamizar a modalidade, pretende acima de tudo constituir-se como um evento onde predomine o espírito de camaradagem, de fair-play e de respeito pelo outro. Queremos que este torneio dure na memória de todos, pelo que o vosso contributo será fundamental para o sucesso do mesmo.

1. PARTICIPAÇÃO

O Torneio de Campeões na modalidade de Hóquei Patins é organizado pela Câmara Municipal de Vale de Cambra em parceria com o Hóquei Académico de Cambra, e realiza-se durante os dias **3 e 4 de abril de 2026**.

O Torneio é dirigido ao escalão de SUB11, podendo apenas participar atletas masculinos nascidos em 2015 e 2016 e femininos nascidas em 2014, 2015 e 2016, atletas esses que deverão estar devidamente inscritos na FPP.

A organização não se responsabiliza por qualquer acidente ou lesão que possa ocorrer durante o torneio.

Cada equipa responsabilizar-se-á pela execução de seguros desportivos aos seus atletas.

2. EQUIPAS

As inscrições das equipas serão realizadas até ao dia **27 de fevereiro de 2026**.

A inscrição por equipa **não terá qualquer custo**.

A ficha de inscrição das equipas com a indicação dos respetivos atletas deverá ser devidamente preenchida e enviada até ao dia 13 de março de 2026.

Após aceitação da inscrição no Torneio, pela Organização, será enviado a todas as equipas informação relativa a calendários, balneários, transportes e almoços e regulamento da competição.

2.1 CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS PARA O TORNEIO

Cada equipa deverá inscrever no Torneio, um máximo de:

- 10 Jogadores
- 2 Treinadores
- 2 Delegados/Seccionistas

Dos momentos que antecedem e durante a realização dos jogos a documentação de identificação de atletas deverá estar sempre consultável, assim seja necessário.

A identificação dos jogadores, treinador(es) e delegados/seccionistas, quando se apresentam aos jogos, far-se-á através dos seus respetivos cartões de atleta ou documento identificativo.

3. QUADRO COMPETITIVO

O Torneio será disputado em duas fases

- Fase 1 – Fase de Grupos
- Fase 2 – Fase Final

FASE 1 | FASE DE GRUPOS

Na primeira fase serão constituídos dois grupos de 4 equipas as quais disputarão um campeonato na modalidade todos contra todos, sendo obtida a classificação final da fase de grupos em função do numero de pontos obtidos.

- a) Vitória: 3 pontos
- b) Empate: 2 pontos
- c) Derrota: 1 ponto

Em caso de empate com o mesmo número de pontos, serão utilizados por ordem decrescente os seguintes fatores de desempate:

1. O vencedor do jogo entre ambas as equipas;
2. Diferença entre golos marcados e sofridos;
3. Maior número de golos marcados;
4. Equipa com média de idades mais jovem.

Nota: O controlo dos resultados de cada jogo é realizado na mesa de jogo, sem recurso ao marcador eletrónico.

FASE 2 | FASE FINAL

A Fase final decorrerá no sábado de manhã, em que cada equipa realizará apenas 1 jogo, para definição da classificação final:

- 7.º/8.º Lugares - 4.º classificado Grupo A vs 4.º Classificado Grupo B
- 5.º/6.º Lugares - 3.º classificado Grupo A vs 3.º Classificado Grupo B
- 3.º/4.º Lugares - 2.º classificado Grupo A vs 2.º Classificado Grupo B
- 1.º/2.º Lugares - 1.º classificado Grupo A vs 1.º Classificado Grupo B

NOTA:

Em caso de igualdade no final dos jogos acima referenciados, o desempate será efetuado através da marcação de 3 LIVRES DIRETOS por equipa.

No caso de ser necessária uma 2ª ronda, só poderão haver atletas a **REPETIR** a marcação após todos os atletas inscritos (à exceção do(s) Guarda Redes) na ficha de jogo já terem executado o Livre Direto.

4. DURAÇÃO DOS JOGOS

- Os jogos terão a duração de 32 minutos divididos em duas partes cada uma composta por dois períodos de 8 minutos cada (8m+8m e 8m+8m), **sem paragem de cronómetro**, à exceção dos dois últimos minutos do último período, que será de tempo útil.
- Em caso de necessidade de assistência a um jogador, marcação de livre direto ou grande penalidade, a cronometragem será interrompida. No caso de outro motivo que obrigue a uma paragem mais prolongada, o árbitro dará indicação para a interrupção da contagem do tempo de jogo.
- Entre os dois períodos da cada parte do jogo haverá uma pausa de 1 minuto de descanso.
- No final do 2º período da 1ª parte, haverá um intervalo de 5 minutos que permita descanso e troca de campo.

5. CONSTITUIÇÃO DAS EQUIPAS

Cada equipa deve inscrever, na ficha de jogo, no **mínimo** 6 jogadores (1 Guarda Redes e 5 jogadores de campo) e o máximo de 10 jogadores (2 Guarda Redes e 8 jogadores de campo)

Poderão ser utilizados 3 jogadores do escalão imediatamente anterior.

6. LOCAL DOS JOGOS

Os jogos serão realizados no Pavilhão Municipal de Vale de Cambra, na Av. Complexo Desportivo das Dairas.

7. REGRAS DO JOGO

As presentes regras de jogo, tem como espírito e objetivo tornar os jogos um espaço de convívio e desenvolvimento, assim:

- É **OBRIGATÓRIO** que os atletas que fazem parte do boletim de jogo participem *integralmente* num dos períodos do jogo;
- Nenhum atleta pode participar nos 4 períodos do jogo, À **EXCEÇÃO** da(s) equipa(s) que apresentem apenas 1 Guarda Redes no Boletim de Jogo.
- Nenhuma equipa pode participar num jogo com menos de 6 atletas, sendo que um deles é, obrigatoriamente, guarda-redes.

8. TRASOS NO INCIO DOS JOGOS

Os jogos terão início na hora marcada no calendário.

A equipa ou equipas que se atrasem para o início dos jogos serão punidas com derrota.

Solicita-se que as equipas se desloquem para a entrada dos campos, 10 minutos antes do início dos jogos.

9. AQUECIMENTO

O aquecimento das equipas será efetuado em campo, antes 10 minutos do início do jogo e após o término do jogo que antecedeu, sendo da responsabilidade de cada uma das equipas todo o material inerente ao seu aquecimento.

10. CRONOMETRAGEM E ARBITRAGEM

11.1 Todos os jogos serão dirigidos por árbitros federados, nomeados pela respetiva comissão organizadora, exceto em caso de força maior.

11.2 A cronometragem dos jogos e o preenchimento dos respetivos boletins será da responsabilidade da Organização do Torneio;

11. NORMAS GERAIS

A Ficha Técnica oficial para o torneio será fornecida pela Organização.

A organização responsabiliza-se pela elaboração e afixação das grelhas classificativas e dos resultados dos jogos à medida que se vão disputando.

Caberá à Organização do Torneio resolver qualquer caso omissivo, não previsto neste regulamento.

12. TROFÉUS e MEDALHAS DE PARTICIPAÇÃO

A todos os atletas participantes no Torneio serão entregues medalhas de participação.

Os primeiros três classificados do torneio receberão troféus referentes à sua classificação;

Como se pretende fazer do Torneio uma festa inesquecível e que marque cada um dos participantes, a entrega dos Troféus e medalhas será efetuada após o jogo da final, de acordo com o ponto 16 do presente Regulamento.

13. REFEIÇÕES*

- a) Reforços: Os Jogadores e equipa técnica (até ao máximo de 14 elementos) terão direito aos reforços oferecidos pela organização do torneio.
- b) Almoços: Existem nas imediações dos parques de merendas onde os atletas poderão almoçar, trazendo o seu próprio almoço. Para além disso, informamos que a organização poderá ainda disponibilizar almoço volante ou refeição/diária nas cantinas das Escolas, pelo preço de 7,50€* por refeição (sopa, pão, bebida, prato principal e fruta).

- **Requerimento de refeições:** Caso as equipas pretendam almoço, deverão solicitar antecipadamente, enviando o requerimento de refeições juntamente com as fichas de inscrição da equipa e o comprovativo de pagamento, para desporto@cm-valedecambra.pt.

O requerimento de refeições deverá ser enviado, **no máximo até ao dia 13 de março de 2026.**

- **Limite de pedidos de refeições:** O número de refeições a servir está condicionado à lotação dos espaços existentes. Assim, as equipas interessadas deverão efetuar a marcação das refeições com a maior brevidade, sob pena de não conseguirem reserva.

Confirmação de refeições: As refeições apenas estão confirmadas após o envio do comprovativo de pagamento das mesmas e aceitação da organização ao requerimento.

**Os valores e locais aqui mencionados estão sujeitos a confirmação.*

14. CORPO CLINICO

A organização do torneio disponibilizará em cada um dos espaços de jogo um profissional de saúde desportiva, fisioterapeuta/ enfermeiro, que zelarà pela saúde dos atletas.

Teremos em permanência, elementos dos Bombeiros do Concelho, para uma pronta intervenção.

15. DIREITOS DE IMAGEM

A participação dos clubes neste Torneio implica a cedência gratuita de todos os direitos de imagem e voz dos seus atletas menores, treinadores e delegados em todo e qualquer material entre *fotos* e documentos, pela Comissão Organizadora da competição.

16. DESFILE DE EQUIPAS

Todos os clubes participantes no torneio deverão ser portadores de um estandarte para desfile final das equipas presentes, que será em patins, no qual todas as equipas deverão participar.

17. OUTROS ASSUNTOS

- Os jogadores terão direito a água fornecida pela organização.
- Após os elementos das equipas se encontrarem equipados, deverão deslocar os seus pertences para o espaço disponibilizado pela organização.
- Nas Instalações teremos também à venda, vários produtos alimentares, para todos os acompanhantes das equipas.
- A entrada nas Instalações Desportivas pelos encarregados de educação, familiares e público em geral, terá um custo de acesso aos dois dias (crianças e jovens até aos 17 anos têm entrada gratuita).
- Os valores de bilheteira serão definidos anualmente pela organização.
- As forças de segurança (GNR) estarão de prevenção caso seja necessária a sua intervenção, para estabelecer a ordem no evento desportivo.