



Torneio de
CAMPEÕES

Vale de Cambra ♡ Mais Desporto





BASQUETEBOL

TORNEIO

REGULAMENTO TORNEIO

VALE DE CAMBRA, TORNEIO DE CAMPEÕES

1. Participação

O Torneio de Campeões na modalidade de Basquetebol é organizado pela Câmara Municipal de Vale de Cambra em parceria com a Associação Cultural e Recreativa de Vale de Cambra - ACR, realiza-se durante os dias 3 e 4 de abril de 2026.

O Torneio é dirigido ao escalão de sub12.

Poderão participar neste Torneio atletas masculinos ou femininos correspondentes ao escalão de **SUB12** (nascidos em 2014, 2015 e 2016)

A organização não se responsabiliza por qualquer acidente ou lesão que possa ocorrer durante o torneio.

Cada equipa responsabilizar-se-á pela execução de seguros desportivos aos seus atletas.

2. Equipas

As inscrições das equipas serão realizadas até ao dia **30 de janeiro de 2026**.

A inscrição por equipa **não terá qualquer custo**.

A ficha de inscrição das equipas com o respetivos atletas deverá ser devidamente preenchida e enviada até ao dia 13 de março de 2026.

Após aceitação da inscrição no Torneio, pela Organização, será enviado a todas as equipas dossiês com informação relativa a calendários, balneários, transportes e almoços e regulamento da competição.

2.1 Constituição das equipas para o Torneio

Cada equipa deverá inscrever no Torneio:

- Mínimo de 8 e um máximo de 12 jogadores
- 2 Treinadores
- 2 Diretores/ seccionistas

Nos momentos que antecedem e durante a realização dos jogos a documentação de identificação de atletas deverá estar sempre consultável, assim seja necessário.

A identificação dos jogadores, treinador(es) e delegados, quando se apresentam aos jogos, far-se-á através dos seus respetivos cartões de atleta ou documento identificativo.

3. Modo disputa do Torneio

3.1. Na Fase de Grupos:

3.1.1. Nesta I Fase, as equipas serão distribuídas em dois grupos de quatro equipas e jogarão entre si, perfazendo três jogos nesta fase, para apuramento das respetivas classificações nos grupos.

3.2. Na Fase II:

3.2.1.— Na Fase II, as equipas que ficaram em 3.º e 4.º de cada grupo passam para a Liga Prata e as que ficaram em 1.º e 2.º lugares passam para a Liga Ouro, jogando cada equipa, mais 2 jogos (Meias Finais e jogo de 3.º/4.º lugares ou a Final).

Obtem-se assim a classificação da Liga Prata (os tradicionais 5.º, 6.º, 7.º e 8.º lugares da classificação geral) e da Liga Ouro (os 1.º, 2.º, 3.º e 4.º lugares da classificação geral).

NOTA: Em caso de igualdade no final do jogo das fases acima referidas segue-se a marcação de 5 lances livres.

Todas as equipas disputarão um total de 5 jogos.

4. Duração dos jogos

Os jogos terão a duração de 4 períodos de 6 minutos, com intervalo de 1 minuto entre eles. O tempo de jogo é cronometrado ao relógio sem paragens(exceto em situações excecionais indicadas pela arbitragem):

1.ª Parte (6min+1min descanso+ 6min) e 2.ª Parte (6min + 1min descanso + 6min)

Não é concedido às equipas qualquer desconto de tempo;

5. Constituição das equipas

Cada equipa pode inscrever, na ficha de jogo, até um máximo de 12 jogadores e mínimo de 8 atletas;

Cada equipa deverá apresentar-se em jogo com equipamento igual e devidamente numerado. Os equipamentos poderão ter numeração de 00 a 99, inclusive.

Cada jogador deve manter o seu número durante o torneio

Os jogos são no sistema de 5x5;

6. Local dos jogos

Os jogos serão realizados no Pavilhão da ACR de Vale de Cambra.

7. Leis de Jogo

As leis de jogo são as seguintes:

a) Participação dos jogadores nos jogos

a. Cada jogador pode participar no máximo em 3 períodos, sendo obrigatória a participação de todos os jogadores inscritos no jogo.

b. As substituições apenas podem ser efetuadas no início de cada período.

b) Bola ao ar

Apenas será realizada bola ao ar no início do 1º período. No início dos períodos seguintes e nas situações de “bola presa” deverá ser aplicada a “posse de bola alternada”.

c) Regra dos 3 segundos

Um jogador não pode permanecer mais de 3 segundos na área restritiva da equipa adversária, com a sua equipa na posse de bola;

Esta regra deve ser aplicada com especial benevolência, apenas se justificando a sua aplicação quando o árbitro entender que existe uma tentativa deliberada por parte de uma equipa, em tirar vantagem da colocação de um jogador de elevada estatura, na área restritiva;

Um árbitro não deve assinalar os 3 segundos a um jogador que permaneça acidentalmente a área restritiva, e que não tenha participado diretamente na ação que se desenvolveu.

d) **Regresso da bola à zona de defesa**

Não é sancionada.

e) **Faltas**

As faltas cometidas em ato de lançamento não convertido ou após a 4ª falta da equipa em cada período, serão punidas com um lançamento livre que vale 2 pontos caso seja convertido. As faltas cometidas em ato de lançamento convertido terão direito a um lançamento livre adicional, que vale um ponto.

f) **Pontuação**

Durante os jogos haverá lugar à elaboração de um boletim de jogo simplificado que reporte o resultado, as faltas e as entradas dos jogadores, bem, como a indicação do resultado na mesa de jogo.

g) **Atrasos no Início dos Jogos**

Os jogos terão início na hora marcada no calendário.

A equipa ou equipas que se atrasem para o início dos jogos serão punidas com derrota.

Solicita-se que as equipas se desloquem para a entrada dos campos, 5 minutos antes do início dos jogos.

8. Fases do Torneio

8.1 O torneio divide-se em duas fases. A fase de grupos e a fase final, onde é apurada a classificação final das equipas (1.º ao 8.º lugares).

8.2 A classificação final das equipas na fase de grupos será definida em função do número de pontos obtidos no decorrer do torneio:

- a) Vitória: 3 pontos
- b) Empate: 2 pontos
- c) Derrota: 1 ponto
- d) Falta de Comparência: 0 Pontos

8.3 Quando uma equipa for desclassificada, todos os jogos por ela realizados serão anulados, sendo atribuídos 3 (três) pontos às equipas adversárias, por cada jogo realizados ou por realizar.

8.4 Quando uma equipa for desclassificada, todos os jogos por ela realizados serão anulados, sendo atribuídos 3 (três) pontos às equipas adversárias, por cada jogo realizados ou por realizar.

8.5 Em caso de empate de pontos, segue-se o seguinte critério pela ordem apresentada:

- 1.º - O vencedor do jogo entre ambas as equipas;
- 2.º - Diferença entre pontos marcados e sofridos, sendo melhor classificada a equipa cuja diferença for maior;
- 3.º - Maior número de pontos marcados;
- 4.º - Sorteio;

9. Arbitragem

9.1 Compete à organização a indicação dos árbitros e oficiais de mesa para cada jogo; Devem ter uma certa tolerância em relação às violações sem importância e esporádicas, mesmo que isso traga alguma vantagem ao jogador que a realiza;

9.2 As regras de comportamento assumem um papel destacado, e devem ser sempre punidas. Os treinadores têm de ser um bom exemplo para os jogadores e têm de evitar comentários inoportunos e desagradáveis;

9.3 O controlo de tempos e preenchimento dos respetivos boletins será da responsabilidade da Organização do Torneio;

10. Normas Gerais

A Ficha Técnica oficial para o torneio será fornecida pela Organização.

A organização responsabiliza-se pela elaboração e afixação das grelhas classificativas e dos resultados dos jogos à medida que se vão disputando.

Caberá à Organização do Torneio resolver qualquer caso omissivo, não previsto neste regulamento.

11. Prémios e distinções

11.1 As equipas serão premiadas de acordo com a classificação obtida no final do Torneio. Apenas os primeiros três classificados do torneio receberão troféus referentes à sua classificação.

11.2 Existirão ainda os seguintes Troféus:

- a) Troféu **Melhor Jogador** do Torneio
- b) Troféu **Melhor Marcador** do Torneio;

11.3 A eleição do **Melhor Jogador** do Torneio será efetuada por uma Comissão Avaliadora criada para o efeito.

11.4 O prémio de Melhor Marcador será atribuído ao melhor marcador do Torneio, em todos os jogos realizados pela sua equipa em todas as fases do Torneio.

11.5 Em caso de empate considera-se os seguintes critérios:

- a) 1º Jogador mais novo;
- b) 2º Pontos marcados só na 1ª fase do Torneio;
- c) 3º Sorteio.

11.6 A entrega destes prémios será efetuada após o jogo da final.

11.7 Durante o Torneio será organizado um Jogo All-Star.

12. Refeições*

a) Reforços: Os Jogadores e equipa técnica terão direito aos reforços oferecidos pela organização do torneio.

b) Almoços: Existem nas imediações dos parques de merendas onde os atletas poderão almoçar, trazendo o seu próprio almoço. Para além disso, informamos que a organização poderá ainda disponibilizar almoço volante ou refeição/diária nas cantinas das Escolas, pelo preço de 7,50€* por refeição (sopa, pão, bebida, prato principal e fruta).

- **Requerimento de refeições:** Caso as equipas pretendam almoço, deverão solicitar antecipadamente, enviando o requerimento de refeições juntamente com as fichas de inscrição da equipa e o comprovativo de pagamento, para desporto@cm-valedecambra.pt.

O requerimento de refeições deverá ser enviado, **no máximo até ao dia 13 de março**.

- **Limite de pedidos de refeições:** O número de refeições a servir está condicionado à lotação dos espaços existentes. Assim, as equipas interessadas deverão efetuar a marcação das refeições com a maior brevidade, sob pena de não conseguirem reserva.

Confirmação de refeições: As refeições apenas estão confirmadas após o envio do comprovativo de pagamento das mesmas e aceitação da organização ao requerimento.

**Os valores e locais aqui mencionados estão sujeitos a confirmação.*

13. Corpo Clínico

A organização do torneio disponibilizará em cada um dos espaços de jogo um profissional de saúde desportiva, fisioterapeuta/ enfermeiro, que zelarà pela saúde dos atletas.

Teremos em permanência, elementos dos Bombeiros do Concelho, para uma pronta intervenção.

14. Direitos de Imagem

A participação dos clubes neste Torneio implica a cedência gratuita de todos os direitos de imagem e voz dos seus atletas menores, treinadores e delegados em todo e qualquer material entre *fotos* e documentos, pela Comissão Organizadora da competição.

15. Outros Assuntos

Os jogadores terão direito a água fornecida pela organização.

Contudo, todos os atletas devem ser portadores da sua garrafa para enchimento.

Após os elementos das equipas se encontrarem equipados, deverão deslocar os seus pertences para o espaço disponibilizado pela organização.

Nas Instalações teremos também à venda, vários produtos alimentares, para todos os acompanhantes das equipas.

A entrada nas Instalações Desportivas pelos encarregados de educação, familiares e público em geral, terá o custo de acesso aos dois dias (crianças e jovens até aos 17 anos (inclusive) têm entrada gratuita).

Os valores de bilheteira serão definidos anualmente pela organização.

As forças de segurança (GNR) estarão de prevenção caso seja necessária a sua intervenção, para estabelecer a ordem no evento desportivo.