

2026



Torneio de
CAMPEÕES

Vale de Cambra ♡ Mais Desporto



REGULAMENTO TORNEIO

VALE DE CAMBRA, TORNEIO DE CAMPEÕES

1. Participação

O Torneio de Campeões na modalidade de Futebol é organizado pela Câmara Municipal de Vale de Cambra, Associação Desportiva Valecambrense e CDC de Macieira de Cambra, e realiza-se durante os dias 3 e 4 de abril de 2026.

O Torneio é dirigido aos escalões de Infantis A, Infantis B, Benjamins A e Benjamins B.

Poderão participar neste Torneio atletas masculinos ou femininos correspondentes ao seu escalão de **Infantis A** (nascidos em 2013), em futebol de 9, **Infantis B** (nascidos em 2014), **Benjamins A** (nascidos em 2015) e **Benjamins B** (nascidos em 2016), em futebol de 7.

A organização não se responsabiliza por qualquer acidente ou lesão que possa ocorrer durante o torneio.

Cada equipa responsabilizar-se-á pela execução de seguros desportivos aos seus atletas.

2. Equipas

As inscrições das equipas serão realizadas até ao dia **30 de janeiro de 2026**.

A inscrição por equipa **não terá qualquer custo**.

A ficha de inscrição das equipas com a indicação dos respetivos atletas deverá ser devidamente preenchida e enviada até ao dia 13 de março de 2026.

Após aceitação da inscrição no Torneio, pela Organização, será enviada informação relativa a calendários, balneários, transportes e almoços e regulamento da competição.

2.1 Constituição das equipas para o Torneio

Cada equipa deverá inscrever no Torneio, um máximo de:

- 14 Jogadores (exceto Infantis A que poderão inscrever o máximo de 18 jogadores);
- 2 Treinadores
- 2 Delegados

Dos momentos que antecedem e durante a realização dos jogos a documentação de identificação de atletas deverá estar sempre consultável, assim seja necessário.

A identificação dos jogadores, treinador(es) e delegados, quando se apresentam aos jogos, far-se-á através dos seus respetivos cartões de atleta ou documento identificativo.

3. Modo disputa do Torneio em cada escalão

3.1. Na fase de Grupos:

3.1.1. Nesta I Fase, as equipas serão distribuídas em dois grupos de quatro equipas e jogarão entre si, perfazendo três jogos nesta fase, para apuramento das respetivas classificações nos grupos.

3.2. Na fase de Eliminatórias:

3.2.1.— Na II Fase, realizam-se as meias-finais para os dois primeiros classificados de cada grupo, e os jogos de apuramento para a classificação final.

NOTA: Em caso de igualdade no final do jogo das fases acima referidas segue-se a marcação de 3 grandes penalidades. Todas as equipas disputarão um total de 5 jogos.

4. Leis de Jogo

As leis de jogo são as utilizadas nas competições oficiais organizadas pela Federação Portuguesa de Futebol, para o futebol de 7 e 9 (Infantis A), excetuando alguns pontos:

a) Tempo de Jogo

Os jogos terão a duração de 30 minutos (15min+15min), com uma interrupção de 1 minuto para troca de campo, para as Fases I e II.

b) Constituição das equipas

Cada equipa pode inscrever, na ficha de jogo, até um máximo de 14 jogadores (exceto nos Infantis A que pode inscrever até 18 jogadores).

Cada jogador terá que ter um número que será sempre o mesmo em todos os jogos do torneio.

c) Local dos Jogos

Os jogos serão realizados nos seguintes campos:

Infantis A: Campo Municipal n.º2 :

Benjamins A e B: Campo da Raposeira em Macieira de Cambra

Infantis B: Estádio Municipal de Dairas

Os jogos para a disputa dos 1.º, 2.º, 3.º e 4.º lugares serão realizados no Campo da Raposeira, em Macieira de Cambra.

Excetua-se do mencionado anteriormente, o jogo de 3.º/4.º lugares do escalão de Infantis A, que por questões logísticas será realizado no campo municipal n.º2, junto ao pavilhão municipal.

O Campo Municipal n.º2 terá a marcação de um campo de futebol de 9.

O Estádio Municipal e o Campo da Raposeira terão a marcação de dois campos de futebol 7.

Os campos estarão devidamente identificados com o Nome do recinto de jogo, para melhor identificação.

d) Atrasos no Início dos Jogos

Os jogos terão início na hora marcada no calendário.

A equipa ou equipas que se atrasem para o início dos jogos serão punidas com derrota.

Solicita-se que as equipas se desloquem para a entrada dos campos, 5 minutos antes do início dos jogos.

e) Aquecimento

O aquecimento das equipas será efetuado em locais próprios, delimitados para o efeito. A organização não fornecerá bolas para o aquecimento.

5. Classificação do Torneio na I Fase

5.1. A classificação final das equipas na fase de grupos será definida em função do número de pontos obtidos no decorrer do torneio:

Vitória três (3) pontos;

Empate um (1) ponto;

Derrota zero (0) pontos.

5.2. Em caso de empate de pontos, segue-se o seguinte critério pela ordem apresentada:

- 1.º O vencedor do jogo entre ambas as equipas;
- 2.º - Diferença entre golos marcados e sofridos;
- 3.º - Maior número de golos marcados;
- 4.º - Sorteio.

6. Normas Gerais

A Ficha Técnica oficial para o torneio será fornecida pela Organização.

A organização responsabiliza-se pela elaboração e afixação das grelhas classificativas e dos resultados dos jogos à medida que se vão disputando.

Os casos omissos serão resolvidos pela Organização.

7. Troféus

Apenas os primeiros três classificados do torneio de cada escalão receberão troféus referentes à sua classificação.

Existirão ainda os seguintes Troféus:

- Troféu **Melhor Jogador** do Torneio de cada escalão (4);
- Troféu **Melhor Guarda-redes** do Torneio de cada escalão (4)
- Troféu **Melhor Marcador** do Torneio de cada escalão (4)

A eleição do **Melhor Jogador** e **Melhor Guarda-redes** do Torneio de cada escalão será efetuada por uma Comissão Avaliadora criada para o efeito.

O prémio de Melhor Marcador será atribuído ao melhor marcador do Torneio, em todos os jogos realizados pela sua equipa em todas as fases do Torneio.

Em caso de empate considera-se os seguintes critérios:

- 1.º Jogador mais novo;
- 2.º Golos marcados só na 1.ª fase do Torneio;
- 3.º Sorteio.

Nota: A entrega destes prémios será efetuada após o jogo da final, na presença de um representante da Câmara Municipal de Vale de Cambra e os Patrocinadores do Torneio. A entrega de prémios será efetuada no Campo da Raposeira em Macieira de Cambra.

8. Refeições*

a) Reforços: Os Jogadores e equipa técnica terão direito aos reforços oferecidos pela organização do torneio.

b) Almoços: Existem nas imediações do Campo Municipal n.º2 e Estádio Municipal parques de merendas onde os atletas poderão almoçar, trazendo o seu próprio almoço. Para além disso, informamos que a organização poderá ainda disponibilizar almoço volante ou refeição/diária nas cantinas das Escolas, pelo preço de 7,50€* por refeição (sopa, pão, bebida, prato principal e fruta).

- **Requerimento de refeições:** Caso as equipas pretendam almoço, deverão solicitar antecipadamente, enviando o requerimento de refeições juntamente com as fichas de inscrição da equipa e o comprovativo de pagamento, para desporto@cm-valedecambra.pt.

O requerimento de refeições deverá ser enviado, **no máximo até ao dia 13 de março de 2026.**

- **Limite de pedidos de refeições:** O número de refeições a servir está condicionado à lotação dos espaços existentes. Assim, as equipas interessadas deverão efetuar a marcação das refeições com a maior brevidade, sob pena de não conseguirem reserva.

Confirmação de refeições: As refeições apenas estão confirmadas após o envio do comprovativo de pagamento das mesmas e aceitação da organização ao requerimento.

**Os valores e locais aqui mencionados estão sujeitos a confirmação.*

9. Corpo Clínico

A organização do torneio disponibilizará em cada um dos espaços de jogo um profissional de saúde desportiva, fisioterapeuta/ enfermeiro, que zelarà pela saúde dos atletas.

Teremos em permanência, elementos dos Bombeiros do Concelho, para uma pronta intervenção.

10. Direitos de Imagem

A participação dos clubes neste Torneio implica a cedência gratuita de todos os direitos de imagem e voz dos seus atletas menores, treinadores e delegados em todo e qualquer material entre *fotos* e documentos, pela Comissão Organizadora da competição.

11. Outros Assuntos

Os jogadores terão direito a água fornecida pela organização.

Após os elementos das equipas se encontrarem equipados, deverão deslocar os seus pertences para o espaço disponibilizado pela organização.

Nas Instalações teremos também à venda, vários produtos alimentares, para todos os acompanhantes das equipas.

A entrada nas Instalações Desportivas pelos encarregados de educação, familiares e público em geral, terá o custo de acesso aos dois dias (crianças e jovens até aos 17 anos têm entrada gratuita).

Os valores de bilheteira serão definidos anualmente pela organização.

As forças de segurança (GNR) estarão de prevenção caso seja necessária a sua intervenção, para estabelecer a ordem no evento desportivo.

NOTA: Alguma dúvida que surgir pode ser esclarecida pela organização.